

25. Instituto Municipal de la Juventud

H. Ayuntamiento del Municipio de Durango 2013-2016

25.1 Reto Emprende (JUV-01)

<< Plan Municipal de Desarrollo 2014 - 2016 > Eje Rector: Un Durango con Igualdad de Oportunidades para Todos > Objetivo: Desarrollo Integral para la Juventud > Estrategia: Fomentar en los jóvenes el espíritu emprendedor y la promoción laboral. >>

Descripción

La falta de empleo al terminar sus estudios, y en casos menos afortunados sin realizar éstos y no ser agentes productivos, obliga a la mayoría de los jóvenes a dedicarse a actividades menos favorables para ellos y para la sociedad en general.

Objetivos

- » Brindar a los jóvenes las herramientas necesarias para el desarrollo integral de sus habilidades emprendedoras.

Acciones, Metas e Indicadores

Acciones	Metas		Indicadores de Seguimiento (en porcentaje)
	Unidad	Cantidad	
Llevar a cabo cursos-taller para la capacitación empresarial y fomentar el pensamiento emprendedor, con la creación e impulso de proyectos de Emprendimiento Juvenil (JUV-01-01).	Curso-Taller	6	JUV-01-01-A = (Número de cursos-taller realizados / Total de cursos-taller programados) * (100).
	Proyectos	15	JUV-01-01-B = (Número de proyectos realizados / Total de proyectos programados) * (100).
Realizar cursos-taller de “Branding Laboral” (JUV-01-02).	Curso-Taller	2	JUV-01-02 = (Número de cursos-taller de Branding Laboral realizados / Total de curso-taller programados) * (100).
Indicador Global de Reto Emprende = (Sumatoria del porcentaje de avance de cada indicador considerado / Número de indicadores considerados).			

Programa Anual de Trabajo 2016

25.2 Ponle Play a Tu Vida (JUV-02)

<< Plan Municipal de Desarrollo 2014 - 2016 > Eje Rector: Un Durango con Igualdad de Oportunidades para Todos > Objetivo: Desarrollo Integral para la Juventud > Estrategia: Desarrollo de programas deportivos y recreativos. >>

Descripción

Como parte del desarrollo integral del joven, es necesario cubrir todas las necesidades que permitan canalizar su energía de manera positiva, una de éstas, la práctica de algún deporte.

Objetivos

- » Propiciar las relaciones sociales y la salud física y mental de convivencia entre los jóvenes.

Acciones, Metas e Indicadores

Acciones	Metas		Indicadores de Seguimiento (en porcentaje)
	Unidad	Cantidad	
Realizar campamentos de deportes extremos kayaking, rapel, tirolesa, rally y supervivencia, entre otros, para incluir a los jóvenes que desarrollan este tipo de actividades, y fomentar el ecoturismo en el Municipio (JUV-02-01).	Campamento	2	JUV-02-01 = (Número de campamentos realizados / Total de campamentos programados) * (100).
Llevar a cabo Cursos y Ferias Deportivas, con el propósito de promover la participación del sector juvenil en una sana competencia, así como también	Curso	3	JUV-02-02-A = (Número de cursos realizados / Total de cursos programados) * (100).

H. Ayuntamiento del Municipio de Durango 2013-2016

Acciones	Metas		Indicadores de Seguimiento (en porcentaje)
	Unidad	Cantidad	
impulsar la participación de la juventud duranguense en temas de activación física a través de cursos de zumba, tae kwon do, karate, futbol, basquetbol y voleibol, entre otros, así como la identificación de los líderes deportistas (Tu Cascarita) (JUV-02-02).	Colonia	15	JUV-02-02-B = (Número de colonias en las que se han realizado los cursos / Total de colonias consideradas) * (100).
Indicador Global de Ponle Play a Tu Vida = (Sumatoria del porcentaje de avance de cada indicador considerado / Número de indicadores considerados).			

25.3 EXPRESARTE “Dale Vida a tus Emociones” (JUV-03)

<< Plan Municipal de Desarrollo 2014 - 2016 > Eje Rector: Un Durango con Igualdad de Oportunidades para Todos > Objetivo: Desarrollo Integral para la Juventud > Estrategia: Brindar a los jóvenes la oportunidad de desarrollarse en el ámbito artístico y cultural. >>

Descripción

El programa EXPRESARTE “Dale Vida a tus Emociones” brindará a los jóvenes la oportunidad de desarrollar al máximo sus capacidades artísticas y culturales, además ofrecerá espacios de esparcimiento donde los jóvenes podrán canalizar sus emociones y expresarlas de una manera productiva.

Objetivos

- » Promover el acercamiento de la población juvenil a la cultura y el arte; así como también llevar eventos artísticos a las comunidades de mayor marginación e impulsar el arte urbano.

Programa Anual de Trabajo 2016

Acciones, Metas e Indicadores

Acciones	Metas		Indicadores de Seguimiento (en porcentaje)
	Unidad	Cantidad	
Otorgar espacios en las colonias para que los jóvenes expresen sus habilidades musicales y artísticas sobre un escenario, así como también gestionar entre los habitantes, espacios que puedan ser utilizados como medios de expresión de arte urbano (Talento Urbano) (JUV-03-01).	Espacios en Colonia	10	JUV-03-01 = (Número de espacios en colonia atendidos / Total de espacios en colonia programados) * (100).
Realizar en distintas colonias talleres artísticos y culturales, tales como música, pintura, danza, teatro y break dance, entre otros, que impulsen a los jóvenes en el desarrollo de algún talento (JUV-03-02).	Talleres	10	JUV-03-02 = (Número de talleres realizados / Total de talleres programados) * (100).
Indicador Global de EXPRESARTE "Dale Vida a tus Emociones" = (Sumatoria del porcentaje de avance de cada indicador considerado / Número de indicadores considerados).			

25.4 ¡MI FUTURO lo Decido Yo! (JUV-04)

<< Plan Municipal de Desarrollo 2014 - 2016 > Eje Rector: Un Durango con Igualdad de Oportunidades para Todos > Objetivo: Desarrollo Integral para la Juventud > Estrategia: Impulsar estrategias para promover el estudio en los jóvenes. >>

Descripción

Este proyecto tiene el propósito de motivar a los jóvenes a continuar sus estudios brindándoles las herramientas, programas y apoyos del Gobierno Municipal y puedan terminar con una mejor preparación.

H. Ayuntamiento del Municipio de Durango 2013-2016

Objetivos

- » Promover el estudio entre los jóvenes, disminuyendo el porcentaje de población joven con educación interrumpida.

Acciones, Metas e Indicadores

Acciones	Metas		Indicadores de Seguimiento (en porcentaje)
	Unidad	Cantidad	
Difundir en escuelas de nivel superior y medio superior información acerca de los servicios que prestan las instancias municipales y que son de interés para los jóvenes (Contigo Joven La Gira) (JUV-04-01).	Escuela	15	JUV-04-01 = (Número de escuelas visitadas / Total de escuelas programadas) * (100).
Realizar talleres donde se fortalezcan las aptitudes de jóvenes con perfil de liderazgo (Escuela Líder Es) (JUV-04-02).	Curso	2	JUV-04-02 = (Número de cursos realizados / Total de cursos programados) * (100).
Implementar cursos que puedan beneficiar el desarrollo escolar y brindar a los jóvenes herramientas para generar una mayor competitividad educativa (Inglés, francés, computación, pasantías, entre otros) (JUV-04-03).	Curso	2	JUV-04-03 = (Número de cursos realizados / Total de cursos programados) * (100).
Generar convenios para brindar a los jóvenes becas de estudio en instituciones educativas privadas del Municipio (JUV-04-04).	Convenio	1	JUV-04-04 = (Etapas para firma del convenio de Becas realizadas / Total de etapas programadas) * (100).
Indicador Global de ¡MI FUTURO lo Decido YO! = (Sumatoria del porcentaje de avance de cada indicador considerado / Número de indicadores considerados).			

Programa Anual de Trabajo 2016

25.5 Piensa por Ti (JUV-05)

<< Plan Municipal de Desarrollo 2014 - 2016 > Eje Rector: Un Durango con Igualdad de Oportunidades para Todos > Objetivo: Desarrollo Integral para la Juventud > Estrategia: Promover acciones preventivas y de salud. >>

Descripción

Este Programa está orientado a brindar información a los jóvenes con el propósito de reducir los problemas que aquejan a la juventud en los temas de adicciones, violencia y salud sexual.

Objetivos

- » Brindar a los jóvenes información amplia y orientación oportuna para la prevención y disminución de riesgos asociados a las adicciones, salud sexual y la violencia en sus diferentes manifestaciones, dotándolos de las herramientas necesarias para la toma de decisiones.

Acciones, Metas e Indicadores

Acciones	Metas		Indicadores de Seguimiento (en porcentaje)
	Unidad	Cantidad	
Impulsar programas de información, orientación, capacitación y prevención, en temas tales como: sexualidad, adicciones, violencia en el noviazgo, bullying, alcoholismo, nutrición y obesidad, discriminación por género o por discapacidad, depresión y suicidio, así como cursos de primeros auxilios (JUV-05-01).	Cursos, pláticas y talleres	300	JUV-05-01 = (Número de cursos, pláticas y talleres realizados / Total de cursos, pláticas y talleres programados) * (100).
Realizar la campaña "Toma el Control", para concientizar a los jóvenes acerca de los accidentes viales a causa de consumo de alcohol (JUV-05-02).	Campaña	3	JUV-05-02 = (Número de campañas de Toma el Control realizadas / Total de campañas programadas) * (100).
Indicador Global de Piensa Por Ti = (Sumatoria del porcentaje de avance de cada indicador considerado / Número de indicadores considerados).			

H. Ayuntamiento del Municipio de Durango 2013-2016

25.6 De Corazón (JUV-06)

<< Plan Municipal de Desarrollo 2014 - 2016 > Eje Rector: Un Durango con Igualdad de Oportunidades para Todos > Objetivo: Desarrollo Integral para la Juventud > Estrategia: Fomentar la cultura de la responsabilidad y participación ciudadana. >>

Descripción

Es necesario generar sinergia entre sectores gubernamentales, sociedades civiles y juveniles, que promuevan la participación activa en temas de desarrollo social y así focalizar esfuerzos en acciones dirigidas hacia un mismo fin.

Objetivos

- » Realizar acciones que promuevan la integración y asociación de grupos juveniles.

Acciones, Metas e Indicadores

Acciones	Metas		Indicadores de Seguimiento (en porcentaje)
	Unidad	Cantidad	
Realizar jornadas de servicio comunitario mediante actividades ambientales, de labor social y campañas de concientización (JUV-06-01).	Jornada	15	JUV-06-01 = (Número de jornadas de realizadas / Total de jornadas programadas) * (100).
Campaña de concientización para el uso de celular (Juv-06-02)	Campaña	2	JUV-06-02 = (Número de campañas realizadas / Total de campañas programadas) * (100).
Indicador Global del programa De Corazón = (Sumatoria del porcentaje de avance de cada indicador considerado / Número de indicadores considerados).			

Programa Anual de Trabajo 2016

25.7 Eventos y Certámenes (JUV-07)

<< Plan Municipal de Desarrollo 2014 - 2016 > Eje Rector: Un Durango con Igualdad de Oportunidades para Todos > Objetivo: Desarrollo Integral para la Juventud > Estrategia: Eventos y certámenes. >>

Descripción

A través de la convocatoria para concursos y certámenes, incentivar la participación de los jóvenes talentosos en diferentes rubros.

Objetivos

- » Crear espacios de participación donde los jóvenes sean reconocidos por su talento.

Acciones, Metas e Indicadores

Acciones	Metas		Indicadores de Seguimiento (en porcentaje)
	Unidad	Cantidad	
Incentivar la participación juvenil a través de eventos y certámenes que permitan desarrollar el espíritu de competencia y hermandad entre este sector social (JUV-07-01).	Evento y/o Certamen	15	JUV-07-01 = (Número de eventos y/o certámenes realizados / Total de eventos y/o certámenes programados) * (100).
Indicador Global de Eventos y Certámenes = (Sumatoria del porcentaje de avance de cada indicador considerado / Número de indicadores considerados).			

H. Ayuntamiento del Municipio de Durango 2013-2016

25.8 Infraestructura (JUV-08)

<< Plan Municipal de Desarrollo 2014 - 2016 > Eje Rector: Un Durango con Igualdad de Oportunidades para Todos > Objetivo: Desarrollo Integral para la Juventud > Estrategia: Promover la construcción de espacios para jóvenes. >>

Descripción

Los jóvenes necesitan un espacio propio que genere en ellos el sentido de pertenencia, asimismo puedan pasar un rato agradable y productivo.

Objetivos

- » Crear espacios donde los jóvenes puedan desarrollarse de manera integral.

Acciones, Metas e Indicadores

Acciones	Metas		Indicadores de Seguimiento (en porcentaje)
	Unidad	Cantidad	
Realizar la segunda etapa, remodelación y equipamiento del Centro Poder Joven Juan Lira y Fidel Velázquez (JUV-08-01).	Centro de Desarrollo Juvenil	2	JUV-08-01 = (Número de centros de desarrollo juvenil creados / Total de centros de desarrollo juvenil programados) * (100).
<i>Indicador Global de Infraestructura = (Sumatoria del porcentaje de avance de cada indicador considerado / Número de indicadores considerados).</i>			