



25. Instituto Municipal de la Juventud

H. Ayuntamiento del Municipio de Durango 2013-2016

25.1 Reto Emprende (JUV-01)

<< Plan Municipal de Desarrollo 2014 - 2016 > Eje Rector: Un Durango con Igualdad de Oportunidades para Todos > Objetivo: Desarrollo Integral para la Juventud > Estrategia: Fomentar en los jóvenes el espíritu emprendedor y la promoción laboral. >>

Descripción

La falta de empleo al terminar sus estudios, y en casos menos afortunados sin realizar éstos y no ser agentes productivos, orilla a la mayoría de los jóvenes a dedicarse a actividades menos favorables para ellos y para la sociedad en general.

Objetivos

- » Brindar a los jóvenes las herramientas necesarias para el desarrollo integral de sus habilidades emprendedoras.

Acciones, Metas e Indicadores

Acciones	Metas		Indicadores de Seguimiento (en porcentaje)
	Unidad	Cantidad	
Llevar a cabo cursos-taller de capacitación empresarial (JUV-01-01).	Curso-Taller	2	JUV-01-01 = (Número de cursos-taller realizados / Total de curso-taller programados) * (100).
Realizar cursos-taller de capacitación para el trabajo, en colonias y barrios populares (JUV-01-02).	Curso-Taller	4	JUV-01-02 = (Número de cursos-taller realizados / Total de cursos-taller programados) * (100).
Impulsar la creación de Proyectos de Emprendimiento Juvenil (JUV-01-03).	Proyecto	20	JUV-01-03 = (Número de Proyectos de Emprendimiento realizados / Total de proyectos programados) * (100).
Realizar cursos-taller de “Branding Laboral” (JUV-01-04).	Curso-Taller	4	JUV-01-04 = (Número de cursos-taller de Branding Laboral realizados / Total de curso-taller programados) * (100).

Programa Anual de Trabajo 2015

Acciones	Metas		Indicadores de Seguimiento (en porcentaje)
	Unidad	Cantidad	
Crear acuerdos de colaboración con otras dependencias gubernamentales (JUV-01-05).	Acuerdo	1	JUV-01-05 = (Número de acuerdos realizados / Total de acuerdos programados) * (100).
Indicador Global de Reto Emprende = (Sumatoria del porcentaje de avance de cada indicador considerado / Número de indicadores considerados).			

25.2 Ponle Play a Tu Vida (JUV-02)

<< Plan Municipal de Desarrollo 2014 - 2016 > Eje Rector: Un Durango con Igualdad de Oportunidades para Todos > Objetivo: Desarrollo Integral para la Juventud > Estrategia: Implementar programas deportivos y recreativos para los jóvenes. >>

Descripción

Como parte del desarrollo integral del joven, es necesario cubrir todas las necesidades que permitan canalizar su energía de manera positiva, como en la práctica de algún deporte, campamentos de deportes extremos y ferias deportivas.

Objetivos

- » Propiciar las relaciones sociales y la salud física y mental de convivencia entre los jóvenes.

Acciones, Metas e Indicadores

Acciones	Metas		Indicadores de Seguimiento (en porcentaje)
	Unidad	Cantidad	
Realizar campamentos de deportes extremos kayak, rapel, tirolesa, rally y supervivencia, entre otros, para incluir a los jóvenes que desarrollan este tipo de actividades, y fomentar el ecoturismo dentro del Municipio (JUV-02-01).	Actividad	2	JUV-02-01 = (Número de actividades realizadas / Total de actividades programadas) * (100).

H. Ayuntamiento del Municipio de Durango 2013-2016

Acciones	Metas		Indicadores de Seguimiento (en porcentaje)
	Unidad	Cantidad	
Llevar a cabo Ferias Deportivas en escuelas secundarias, preparatorias, universidades y colonias del Municipio con el propósito de promover la participación del sector juvenil en una sana competencia e identificar a los líderes deportistas (Tu Cascarita) (JUV-02-02).	Escuela	10	JUV-02-02-A = (Número de escuelas participantes / Total de escuelas programadas) * (100).
	Colonia	15	JUV-02-02-B = (Número de colonias participantes / Total de colonias programadas) * (100).
Impulsar la participación de la juventud duranguense en temas de activación física a través de cursos (zumba, tae kwon do, karate, futbol, basquetbol, voleibol, entre otros) y eventos deportivos, a realizarse en las instalaciones del Instituto Municipal de la Juventud (IMJUV) (JUV-02-03).	Curso	3	JUV-02-03 = (Número de cursos realizados / Total de cursos programados) * (100).
Indicador Global de Ponle Play a Tu Vida = (Sumatoria del porcentaje de avance de cada indicador considerado / Número de indicadores considerados).			

25.3 EXPRESARTE “Dale Vida a tus Emociones” (JUV-03)

<< Plan Municipal de Desarrollo 2014 - 2016 > Eje Rector: Un Durango con Igualdad de Oportunidades para Todos > Objetivo: Desarrollo Integral para la Juventud > Estrategia: Brindar a los jóvenes la oportunidad de desarrollarse en el ámbito artístico y cultural. >>

Descripción

El programa EXPRESARTE “Dale Vida a tus Emociones” brindará a los jóvenes la oportunidad de desarrollar al máximo sus capacidades artísticas y culturales, además de ofrecer espacios de esparcimiento donde los jóvenes puedan canalizar sus emociones y expresarlas de una manera productiva.

Programa Anual de Trabajo 2015

Objetivos

- » Promover el acercamiento de la población juvenil a la cultura y el arte impulsando el arte urbano y la realización de eventos artísticos a las comunidades de mayor marginación.

Acciones, Metas e Indicadores

Acciones	Metas		Indicadores de Seguimiento (en porcentaje)
	Unidad	Cantidad	
Otorgar espacios en las distintas colonias para que los jóvenes expresen sus habilidades musicales y artísticas sobre un escenario (Talento Urbano) (JUV-03-01).	Espacio en Colonia	15	JUV-03-01 = (Número de Espacios en colonias atendidos / Total de espacios en colonias programados) * (100).
Realizar, en distintas colonias talleres artísticos y culturales, música, pintura, danza, teatro y break dance, entre otros, que impulsen a los jóvenes en el desarrollo de algún talento (JUV-03-02).	Taller	3	JUV-03-02 = (Número de talleres realizados / Total de talleres programados) * (100).
Gestionar entre los habitantes de diferentes colonias, espacios que puedan ser utilizados como medios de expresión de arte urbano (Checa tu Muro) (JUV-03-03).	Colonia	5	JUV-03-03 = (Número de colonias participantes en el Proyecto / Total de colonias propuestas para participar en el Proyecto) * (100).
Visitar distintas colonias e identificar jóvenes con talento artístico y a sí mismo promover el arte urbano, rap, hip-hop, break dance y graffiti, entre otros, impulsando a los jóvenes en este ámbito para desarrollar sus habilidades (JUV-03-04).	Colonia	5	JUV-03-04 = (Número de colonias visitadas / Total de colonias programadas) * (100).
Indicador Global de EXPRESARTE “Dale Vida a tus Emociones” = (Sumatoria del porcentaje de avance de cada indicador considerado / Número de indicadores considerados).			

H. Ayuntamiento del Municipio de Durango 2013-2016

25.4 MI FUTURO lo Decido Yo! (JUV-04)

<< Plan Municipal de Desarrollo 2014 - 2016 > Eje Rector: Un Durango con Igualdad de Oportunidades para Todos > Objetivo: Desarrollo Integral para la Juventud > Estrategia: Impulsar estrategias para promover el estudio en los jóvenes. >>

Descripción

Este proyecto tiene el propósito de motivar a los jóvenes a continuar sus estudios brindándoles las herramientas, programas y apoyos del Gobierno Municipal y puedan terminar con una mejor preparación.

Objetivos

- » Promover el estudio entre los jóvenes, disminuyendo el porcentaje de población joven con educación interrumpida.

Acciones, Metas e Indicadores

Acciones	Metas		Indicadores de Seguimiento (en porcentaje)
	Unidad	Cantidad	
Llevar a escuelas de nivel superior y medio superior información acerca de los servicios que prestan las instancias municipales y que son de interés para los jóvenes (Contigo Joven La Gira) (JUV-04-01).	Escuela	15	JUV-04-01 = (Número de escuelas atendidas / Total de escuelas programadas) * (100).
Renovar la red juvenil de jefes de grupo, con el objetivo de generar un vínculo directo entre el Municipio y los jóvenes estudiantes de los niveles de secundaria y media superior, para hacerles partícipes en la generación de políticas públicas y realizar diversas actividades recreativas y de servicio social comunitario (Ser Líder: Innovar, Impulsar Inspirar) (JUV-04-02).	Red	100%	JUV-04-02 = (Número de redes Juveniles renovadas / Total de redes programadas) * (100).

Programa Anual de Trabajo 2015

Acciones	Metas		Indicadores de Seguimiento (en porcentaje)
	Unidad	Cantidad	
Promover el hábito de la lectura a través de la creación de la Biblioteca Popular Juvenil (JUV-04-03).	Biblioteca	1	JUV-04-03 = (Número de etapas para la creación de la Biblioteca realizadas / Total de etapas programadas) * (100).
Firmar un convenio de colaboración con las universidades para que los estudiantes realicen su servicio social dentro de los programas del IMJUV y las dependencias municipales (Joven es Servicio) (JUV-04-04).	Convenio	1	JUV-04-04 = (Etapas para la firma del convenio realizadas / Total de etapas programadas) * (100).
Realizar talleres donde se fortalezcan las aptitudes de jóvenes con perfil de liderazgo (Escuela "Líder ES") (JUV-04-05).	Taller	2	JUV-04-05 = (Número de talleres realizados / Total de talleres programados) * (100).
Realizar cursos que puedan beneficiar el desarrollo escolar y brindar a los jóvenes herramientas para generar una mayor competitividad educativa (Inglés, francés, computación y pasantías, entre otros) (JUV-04-06).	Cursos	2	JUV-04-06 = (Número de cursos realizados / Total de cursos programados) * (100).
Generar convenios para brindar a los jóvenes becas de estudio en instituciones educativas privadas del Municipio (JUV-04-07).	Convenio	1	JUV-04-07 = (Etapas para firma del convenio de Becas realizadas / Total de etapas programadas) * (100).
Indicador Global de MI FUTURO lo Decido YO! = (Sumatoria del porcentaje de avance de cada indicador considerado / Número de indicadores considerados).			

H. Ayuntamiento del Municipio de Durango 2013-2016

25.5 Piensa por Ti (JUV-05)

<< Plan Municipal de Desarrollo 2014 - 2016 > Eje Rector: Un Durango con Igualdad de Oportunidades para Todos > Objetivo: Desarrollo Integral para la Juventud > Estrategia: Promover acciones preventivas y de salud. >>

Descripción

Este Programa está enfocado a reducir los problemas que aquejan a la juventud en los temas de adicciones, violencia y salud sexual, por lo que es necesario generar programas informativos que impacten directamente a los jóvenes como un sector vulnerable de la sociedad.

Objetivos

- » Brindar a los jóvenes información amplia y orientación oportuna para la prevención y disminución de riesgos asociados a las adicciones, salud sexual y la violencia en sus diferentes manifestaciones, dotándolos de las herramientas necesarias para la toma de decisiones.

Acciones, Metas e Indicadores

Acciones	Metas		Indicadores de Seguimiento (en porcentaje)
	Unidad	Cantidad	
Visitar los distintos polígonos prioritarios con brigadas de salud, brindando a los jóvenes atención médica general, odontológica y psicológica (JUV-05-01).	Brigada	12	JUV-05-01 = (Número de Brigadas de Salud realizadas / Total de Brigadas de Salud programadas) * (100).
Impulsar programas de información, orientación, capacitación y prevención, en temas tales como: sexualidad, adicciones, violencia en el noviazgo, bullying, alcoholismo, nutrición y obesidad, discriminación por género o por discapacidad, depresión y suicidio, así como cursos de primeros auxilios (JUV-05-02).	Curso	300	JUV-05-02 = (Número de cursos impartidos / Total de cursos programados) * (100).

Programa Anual de Trabajo 2015

Acciones	Metas		Indicadores de Seguimiento (en porcentaje)
	Unidad	Cantidad	
Realizar la campaña “Toma el Control”, para concientizar a los jóvenes acerca de los accidentes viales a causa de consumo de alcohol (JUV-05-03).	Campaña	3	JUV-05-03 = (Número de campañas de Toma el Control realizadas / Total de campañas programadas) * (100).
Indicador Global de PIENSA POR TI = (Sumatoria del porcentaje de avance de cada indicador considerado / Número de indicadores considerados).			

25.6 De Corazón (JUV-06)

<< Plan Municipal de Desarrollo 2014 - 2016 > Eje Rector: Un Durango con Igualdad de Oportunidades para Todos > Objetivo: Desarrollo Integral para la Juventud > Estrategia: Fomentar la cultura de la responsabilidad y participación ciudadana. >>

Descripción

Es indudable que cada vez es mayor el número de jóvenes que se suman a la sociedad productiva y participativa, por lo que es necesario generar sinergia entre los sectores gubernamentales, sociedades civiles y juveniles, que promuevan la participación activa en temas de desarrollo social, focalizando esfuerzos en acciones dirigidas hacia un mismo fin.

Objetivos

- » Realizar acciones que promuevan la integración y asociación de grupos juveniles.

Acciones, Metas e Indicadores

Acciones	Metas		Indicadores de Seguimiento (en porcentaje)
	Unidad	Cantidad	
Realizar jornadas de reforestación en las colonias del Municipio (JUV-06-01).	Jornada	5	JUV-06-01 = (Número de jornadas de reforestación realizadas / Total de jornadas programadas) * (100).

H. Ayuntamiento del Municipio de Durango 2013-2016

Acciones	Metas		Indicadores de Seguimiento (en porcentaje)
	Unidad	Cantidad	
Realizar jornadas para la recuperación de espacios verdes en las colonias de la Ciudad (JUV-06-02).	Jornada	5	JUV-06-02 = (Número de jornadas reaizadas / Total de jornadas programadas) * (100).
Incentivar la participación juvenil a través de rodadas en bicicleta (JUV-06-03).	Evento	5	JUV-06-03 = (Número de eventos (rodadas) realizados / Total de eventos programados) * (100).
Realizar jornadas de alimentación en hospitales (JUV-06-04).	Jornada	10	JUV-06-04 = (Número de jornadas de alimentación realizadas / Total de jornadas de alimentación programadas) * (100).
Realizar jornadas de recolección para donación (JUV-06-05).	Jornada	2	JUV-06-05 = (Número de Jornadas de recolección realizadas / Total de jornadas de recolección programadas) * (100).
Realizar jornadas de visitas y donaciones a diferentes instituciones de labor social (JUV-06-06).	Jornada de visita	2	JUV-06-06 = (Número de jornadas de visitas de donación realizadas / Total de jornadas de visitas programadas) * (100).
Apoyar en la posada en una colonia vulnerable (JUV-06-07).	Evento	1	JUV-06-07 = (Número de etapas del evento realizadas / Total de etapas programadas) * (100).
Indicador Global del programa De Corazón = (Sumatoria del porcentaje de avance de cada indicador considerado / Número de indicadores considerados).			

Programa Anual de Trabajo 2015

25.7 Eventos y Certámenes (JUV-07)

<< Plan Municipal de Desarrollo 2014 - 2016 > Eje Rector: Un Durango con Igualdad de Oportunidades para Todos > Objetivo: Desarrollo Integral para la Juventud > Estrategia: Fomentar la cultura de la responsabilidad y participación ciudadana. >>

Descripción

A través de la convocatoria para concursos y certámenes, incentivar a los jóvenes talentosos en diferentes rubros.

Objetivos

- » Crear espacios de participación donde los jóvenes sean reconocidos por su talento.

Acciones, Metas e Indicadores

Acciones	Metas		Indicadores de Seguimiento (en porcentaje)
	Unidad	Cantidad	
Incentivar la participación juvenil a través de certámenes que permitan desarrollar el espíritu de competencia y hermandad entre los jóvenes (JUV-07-01).	Concurso	15	JUV-07-01 = (Número de concursos realizados / Total de concursos programados) * (100).
Indicador Global de Eventos y Certámenes = (Sumatoria del porcentaje de avance de cada indicador considerado / Número de indicadores considerados).			

H. Ayuntamiento del Municipio de Durango 2013-2016

25.8 Infraestructura (JUV-08)

<< Plan Municipal de Desarrollo 2014 - 2016 > Eje Rector: Un Durango con Igualdad de Oportunidades para Todos > Objetivo: Desarrollo Integral para la Juventud > Estrategia: Promover la construcción de espacios para jóvenes. >>

Descripción

Los jóvenes necesitan un espacio propio que genere en ellos el sentido de pertenencia, que favorezca la convivencia y contribuyan a su desarrollo.

Objetivos

- » Crear espacios donde los jóvenes puedan desarrollarse de manera integral.

Acciones, Metas e Indicadores

Acciones	Metas		Indicadores de Seguimiento (en porcentaje)
	Unidad	Cantidad	
Promover la creación de Centros de Desarrollo Juvenil (CDJ) (JUV-08-01).	Proyecto	1	JUV-08-01 = (Número de etapas de proyecto del Centro de Desarrollo Juvenil realizadas / Total de etapas del proyecto Centro de Desarrollo Juvenil programadas) * (100).
Dar continuidad al Programa “Cyber Joven” en puntos estratégicos de la Ciudad (JUV-08-02).	Cyber Joven	1	JUV-08-02 = (Etapas del Programa Cyber joven realizadas / Total de etapas del Programa Cyber joven programados) * (100).
Indicador Global de Infraestructura = (Sumatoria del porcentaje de avance de cada indicador considerado / Número de indicadores considerados).			